

KARTE - Šnops

Pravila igre

- nasprotnik za vsako kolo se določi z žrebom
- igra se ena tekma do sedem
- pri zadnji karti je menjava dovoljena
- pri zadnji karti je "zapiranje" dovoljeno
- vsak ima 4 življenja (bonuse), ki jih ob porazu lahko unovči za nadaljevanje tekmovanja

